

REGULAMIN I TURNIEJU SZACHOWEGO Młodzieżowej Rady Gminy Siechnice

I. CEL IMPREZY:

1. Popularyzowanie szachów jako gry rozwijającej zmysł strategiczny,
2. integracja,
3. wyłonienie najlepszych szachistów,
4. promocja Młodzieżowej Rady Gminy Siechnice.

II. ORGANIZATORZY:

Młodzieżowa Rada Gminy Siechnice

III. TERMIN I MIEJSCE:

1. 20 września 2025 r.
2. Aula Szkoły Podstawowej nr 2, ul. św. Anny z Przemyslidów 2.

IV. SKŁAD SĘDZIOWSKI

1. SĘDZIA GŁÓWNY – Emilia Prędkiewicz
2. SĘDZIA POMOCNICZY – Mateusz Słocki

V. ZASADY UCZESTNICTWA

1. Prawo startu mają wszyscy zarejestrowani do dnia 20 marca 2025 r. do godz. 9:55 zawodnicy.
2. łączna ilość zawodników – Zgodna z ilością zarejestrowanych uczestników.

VI. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia przyjmuje się drogą mailową na adres zgloszenia.mrgs@gmail.com lub w dniu wydarzenia w godzinach 9:30 - 9:50.
2. Zgłoszenia mogą dokonywać osoby pełnoletnie, osoby niepełnoletnie rejestrują się za zgodą rodzica/opiekuna prawnego.
3. Rejestracja osoby niepełnoletniej jest równoznaczna z zgodą rodzica.
4. Rejestrację uznaje się za ważną w momencie otrzymania potwierdzenia od organizatorów.
5. Zgłoszenie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

VII. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki przeprowadzone zostaną systemem szwajcarskim;
2. Tempo gry – 10 minut na jednego zawodnika (dwadzieścia minut na partię);
3. Program zawodów:

09:30 – 10:00 – Rejestracja Zawodników

10:00 – 10:15 - Odprawa techniczna, Otwarcie zawodów

10:15 – Rozpoczęcie 1 rundy

10:40 – Rozpoczęcie 2 rundy

11:05 – Rozpoczęcie 3 rundy

11:30 – Rozpoczęcie 4 rundy

11:55 – Rozpoczęcie 5 rundy

12:20 – Rozpoczęcie 6 rundy

12:45 – Rozpoczęcie 7 rundy

13:10 – 13:30 - Przerwa techniczna

13:30 – Ceremonia Zamknięcia, rozdanie nagród

VIII. OGÓLNE WARUNKI TURNIEJU

1. Wygrać partię można na pięć sposobów, poprzez:
 - a. danie przeciwnikowi mata,
 - b. poddanie partii przez przeciwnika,
 - c. walkower, gdy przeciwnik nie stawia się do gry,
 - d. przekroczenie przez przeciwnika limitu czasu na daną partię,
 - e. dyskwalifikację przeciwnika z powodu dwóch nieprawidłowych ruchów, które wcześniej zostały zgłoszone sędziemu.
2. Nieprawidłowe ruchy należy zgłaszać sędziemu. Mamy z nimi do czynienia gdy:
 - a. wykonanie ruchu i pozostawienie swojego króla w pozycji, w której nadal jest on szachowany,
 - b. wykonanie ruchu figurą lub pionem niezgodnie z zasadami gry w szachy (np. ruch wieżą po przekątnej, złe bicie w przelocie itd.),
 - c. dotknięcie jednej bierki, a następne wykonanie ruchu inną bierką – obowiązuje zasada „dotknięta figura/pion rusza”.
3. Gracz ma obowiązek wykonywania ruchów tylko jedną ręką.
4. Wynik do sędziego zgłasza ten zawodnik, który wygrał partię.
5. Na czas rozgrywania partii gracz musi mieć wyłączony telefon.
6. Na turnieju **nie jest** wymagane prowadzenie zapisu partii.
7. Gra prowadzona jest fair play, czyli uczciwie, szlachetnie, w sposób zgodny z przepisami.
8. W dobrym tonie jest przestrzeganie zwyczaju podawania sobie dłoni przez przeciwników przed rozpoczęciem partii, a także po jej zakończeniu.
9. Rywalizacja przeprowadzana jest zgodnie z obowiązującymi zasadami FIDE.
10. W razie niewystarczającej liczby graczy w danej kategorii wiekowej kategorii zostaną połączone
11. Organizator zastrzega sobie prawo do fotografowania, rejestrowania turnieju.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji imion, nazwisk i wizerunku zawodników i gości turnieju w mediach społecznościowych i stronach internetowych.

IX. KLASYFIKACJA I NAGRODY:

1. Kategoria:
 - a. Dzieci do lat 12
 - I miejsce – książka, medal i dyplom;
 - II miejsce – słodki upominek, medal i dyplom;
 - III miejsce – medal i dyplom.
 - b. Powyżej 12 r.ż
 - I miejsce – książka, medal i dyplom;
 - II miejsce – słodki upominek, medal i dyplom;
 - III miejsce – medal i dyplom.
 - c. Nagrody specjalne:
 - Najlepsza Kobieta
 - Najlepszy Zawodnik bez kategorii
 - Najlepszy Senior

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo ostatecznej interpretacji regulaminu.
2. Rejestracja jak i przebywanie na terenie turnieju jest równoznaczna z akceptacją regulaminu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skradzione przedmioty, uszczerbek na zdrowiu zawodników.
4. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.